

JEU DE L'OIE

RÈGLES

MATÉRIEL

1 SEUL DÉ ET DES PIONS

BUT DU JEU

TOUS LES JOUEURS COMMENCENT SUR LA **CASE DÉPART** ET DOIVENT ATTEINDRE LA **CASE ARRIVÉE** POUR GAGNER.

LORSQU'UN JOUEUR TOMBE SUR UNE CASE IL DOIT RÉALISER L'EXERCICE EN CAS D'**ÉCHEC** LORS D'UN EXERCICE IL FAUT **RECOMMENCER** DEPUIS LA **CASE DÉPART**

DIFFICULTÉ

FACILE

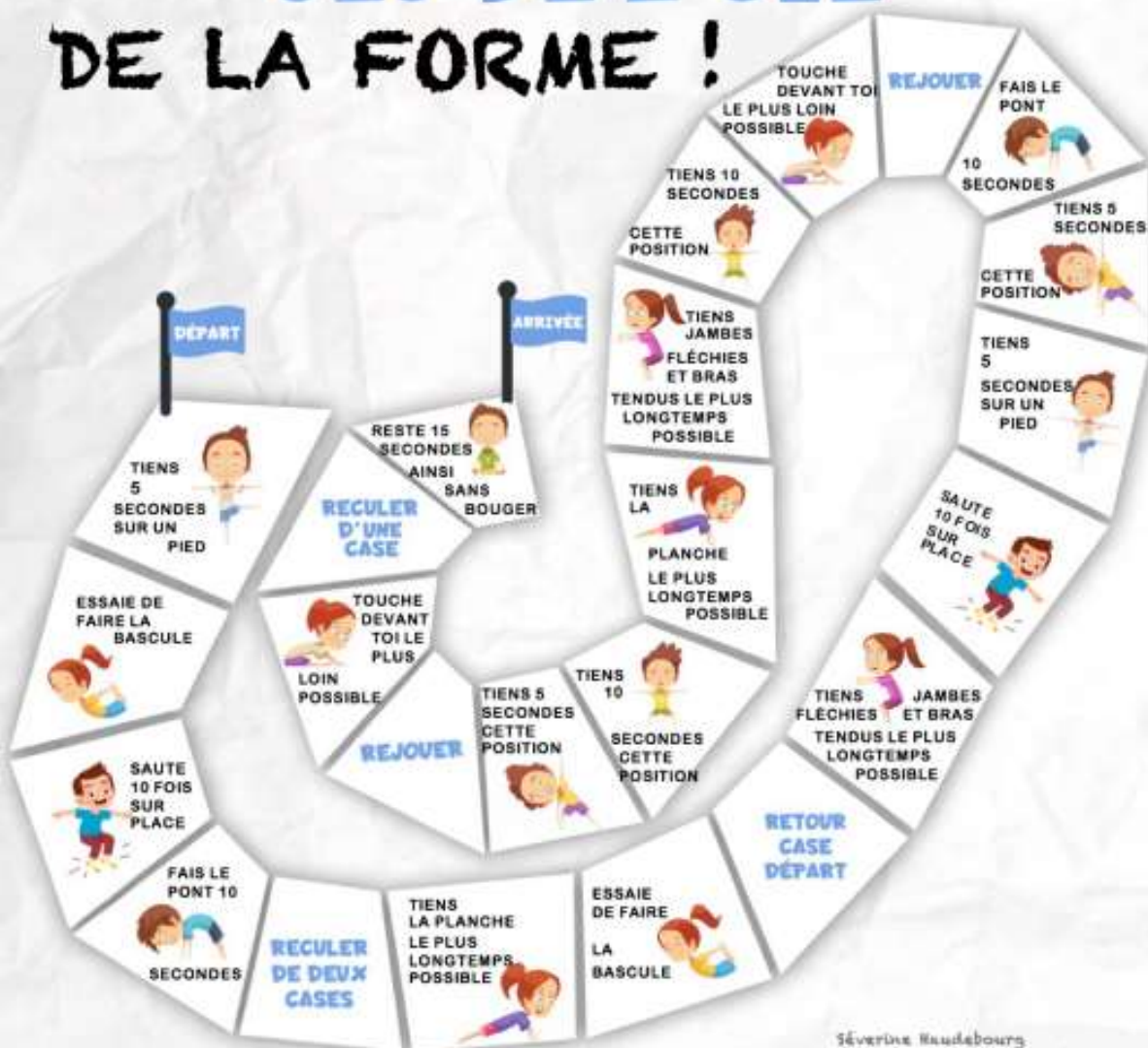
LE JOUEUR EST DÉSIGNÉ VAINQUEUR LORSQU'IL **FRANCHIT** LA CASE ARRIVÉE

NORMAL

POUR ÊTRE DÉSIGNÉ VAINQUEUR LE JOUEUR DOIT TOMBER **PILE** SUR LA CASE ARRIVÉE

SINON IL FAUT **RECULER POUR** LES CASES EN TROP ET RETENTER SA CHANCE LE TOUR SUIVANT

JEU DE L'OIE DE LA FORME !



Séverine Haudebourg
 Trame et inspiration : EPS64
<http://web2.ac-bordeaux.fr/Principes/44/EPS64/>