

# Jeu du haricot magique

A partir de 3 ans

## Matériel

- Le plateau de jeu imprimé en A4, ou A3 (Pensez à plastifier ou à mettre une pochette plastique pour protéger la feuille, on peut aussi imprimer sur du papier épais)
- Autant de pions que d'enfants (idéalement 2 ou 3), prenez ce dont vous disposez : perles, petits personnages...
- Un dé (adapter les quantités inscrites sur le dé aux connaissances des joueurs, en général en PS on propose des dés de 1 à 3). Le dé peut être décoré de constellations, de chiffres écrits ou de dessins de mains.

## Règle du jeu

Disposer le plateau de jeu au milieu des enfants, chaque enfant choisit son pion.

Pour décider qui commence chaque enfant fait tourner le dé, celui qui a le plus grand chiffre (ou le plus petit, il faut le définir en amont) débute.

A tour de rôle (déterminer un sens de rotation avant le début de la partie si plus de 2 joueurs), jeter le dé (vous pouvez proposer un contenant pour que le dé ne parte pas n'importe où dans la pièce), avancer le pion de la quantité indiquée par le dé.

Le premier qui arrive au château a gagné.

## Les « cases » spéciales



: tu as bien arrosé ton haricot, avance de deux feuilles supplémentaires



: l'orage arrive, descends de trois feuilles



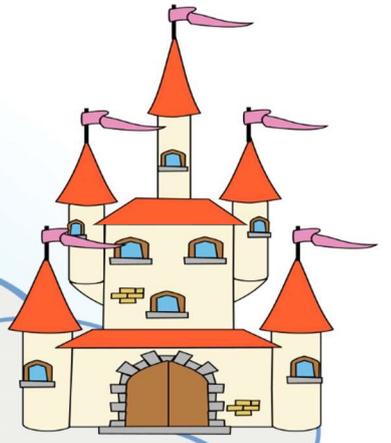
: on a coupé le haricot, retourne au départ du jeu



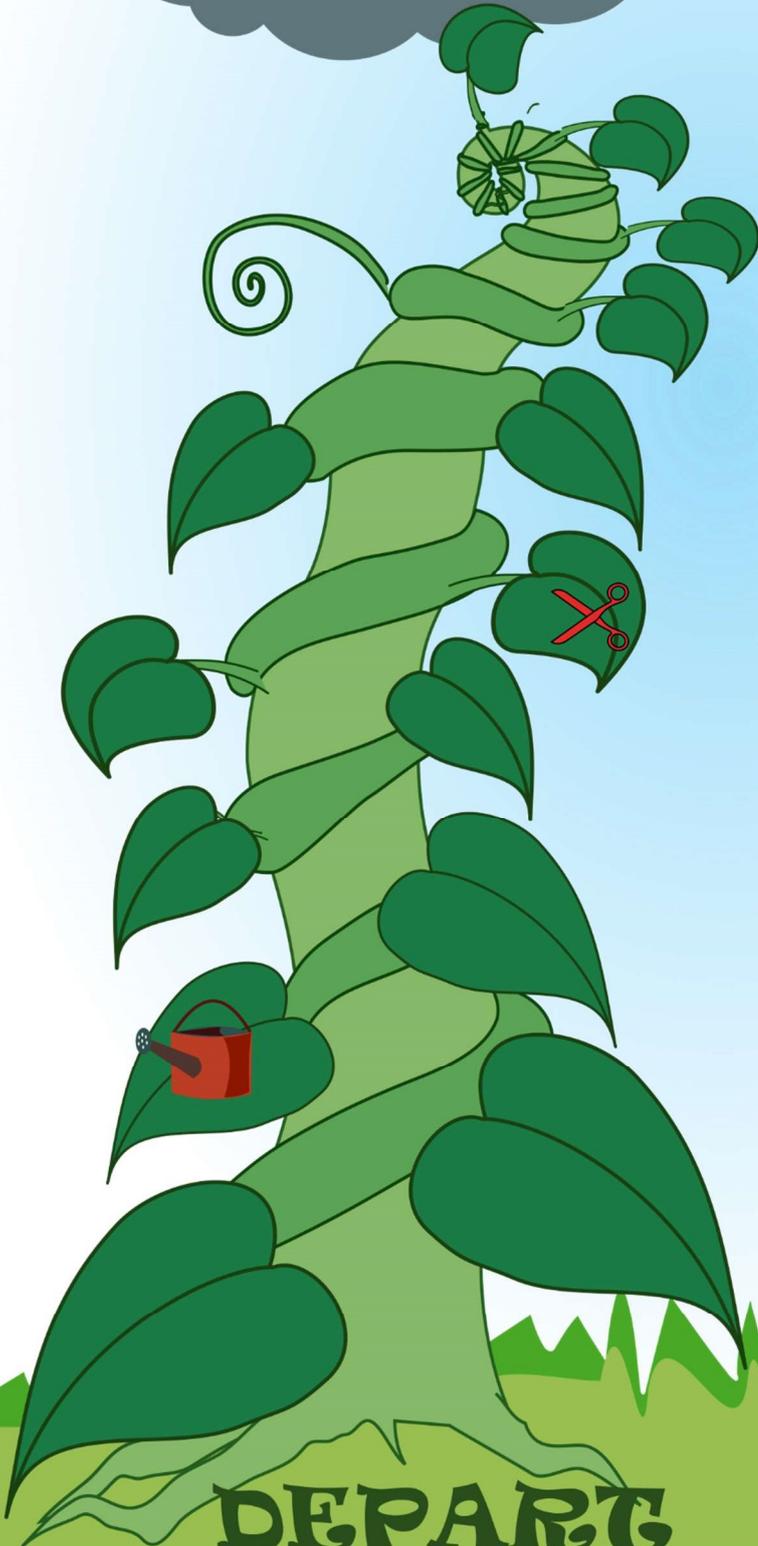
: tu passes ton tour une fois

## Mentions légales

Le jeu a été créé par Les tutos de Karine (LTDK), les images sont libres de droit et ont été téléchargées sur <https://pixabay.com/fr/>



ARRIVEE



DEPART

LTDK