

semaines du 08 Mars 2021

PERIODE 4 : Mars/Avril

## Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Ici et ailleurs, nous jouons

### Notre livre de la semaine



Pourquoi 1 et 1 font 3 ? Car de l'amour de 2 manchots empereur va naître... 1 petit manchot ! Et la famille ne s'arrête pas là, toute une flopée de manchots débarque sur la banquise au fil des pages. De 1 à 10, les voilà de plus en plus nombreux.

### Pour jouer à des jeux de déplacement dans le plan J'apprends à me repérer dans le plan



## Pour jouer à des jeux avec des nombres J'apprends à reconnaître les nombres

Associer un nombre à une quantité  
Je mets le bon nombre de jetons sur Pipo



Associer un nombre à une grandeur  
Je cherche qui gagne



Je paie le poisson péché



Pour jouer au jeu qui est-ce  
**J'apprends à décrire des personnages**



semaines du 08 Mars 2021

PERIODE 4 : Mars/Avril

## Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Ici et ailleurs, nous jouons

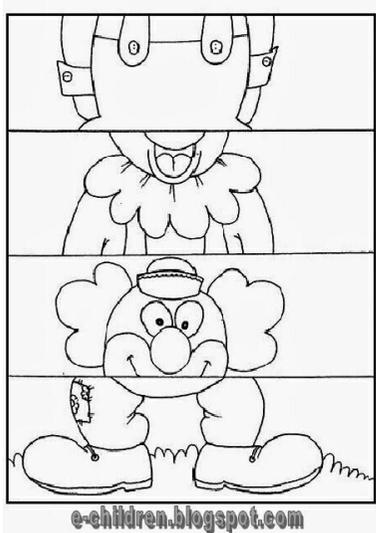
### Notre livre de la semaine



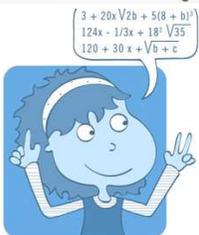
1 et 1 font 3

Pourquoi 1 et 1 font 3 ? Car de l'amour de 2 manchots empereur va naître... 1 petit manchot ! Et la famille ne s'arrête pas là, toute une flopée de manchots débarque sur la banquise au fil des pages. De 1 à 10, les voilà de plus en plus nombreux.

### Pour jouer à des jeux de déplacement dans le plan J'apprends à me repérer dans le plan



Intelligence logico-mathématique



Intelligence logico-mathématique

## Pour jouer à des jeux avec des nombres J'apprends à reconnaître les nombres



Associer un nombre à une quantité Je détermine combien j'ai de poisson

Associer un nombre à une grandeur Je cherche qui gagne



1000 multiples par exemple



Intelligence interpersonnelle



Intelligence interpersonnelle

Pour jouer au jeu qui est-ce  
J'apprends à décrire des personnages

