

Barrière de Corail



















Un jeu Smart Games
À partir de 4 ans
48 défis



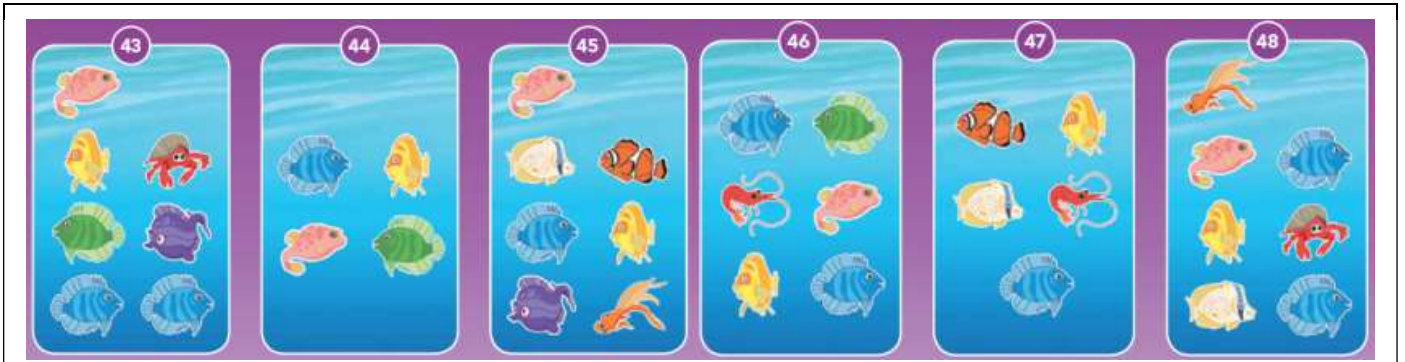
NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : Place les coraux sur le jeu pour ne laisser apparaître que les animaux indiqués sur le défi, valide sur la liste ci-dessous

Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans un plan en respectant des contraintes

					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :



Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------