

Lapin et magicien

Un jeu smart games
À partir de 2 ans
60 défis



NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : Reproduire l'illustration de la boîte magique et placer correctement le lapin. La boîte doit être stable. A chaque défi gagné mets la date dans le tableau

Objectifs : Apprendre à repérer les éléments les uns par rapport aux autres

			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le : :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :