

Lièvres et Renards

Un jeu Smart Games
À partir de 7 ans
60 défis



NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : Place les éléments comme indiqué sur le défi, le but du jeu consiste à déplacer les Lièvres par des bonds successifs vers la sécurité, c'est-à-dire dans leurs gîtes, les trous marrons du plan de jeu. Les Renards pourront également être déplacés mais de façon linéaire. Les Champignons ne bougent pas !
Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans un plan en respectant des contraintes

<p>1 »2</p>	<p>2 »3</p>	<p>3 »4</p>	<p>4 »4</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
<p>5 »5</p>	<p>6 »6</p>	<p>7 »7</p>	<p>8 »7</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
<p>9 »8</p>	<p>10 »9</p>	<p>11 »10</p>	<p>12 »9</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

 <p>13 »4</p>	 <p>14 »6</p>	 <p>15 »9</p>	 <p>16 »7</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
 <p>17 »7</p>	 <p>18 »8</p>	 <p>19 »11</p>	 <p>20 »13</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
 <p>21 »9</p>	 <p>22 »11</p>	 <p>23 »16</p>	 <p>24 »15</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
 <p>25 »13</p>	 <p>26 »12</p>	 <p>27 »13</p>	 <p>28 »12</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

 <p>29 »13</p>	 <p>30 »13</p>	 <p>31 »17</p>	 <p>32 »15</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
 <p>33 »13</p>	 <p>34 »15</p>	 <p>35 »14</p>	 <p>36 »19</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
 <p>37 »21</p>	 <p>38 »21</p>	 <p>39 »7</p>	 <p>40 »19</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
 <p>41 »20</p>	 <p>42 »17</p>	 <p>43 »26</p>	 <p>44 »19</p>
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :