

En quête de pépites

Un jeu Smart Games
À partir de 7 ans
48 défis



NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

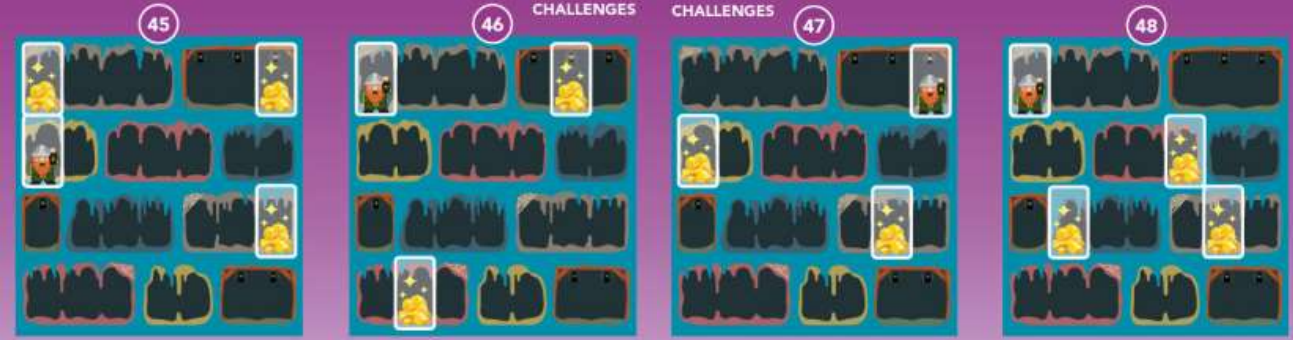
Règle du jeu : Place les trois pièces « échelles » sur le plan de jeu afin de créer un chemin au personnage pour qu'il aille chercher ses pépites, valide sur la liste ci-dessous

Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans un plan en respectant des contraintes pour créer un chemin

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :