

En quête de pépites

Un jeu Smart Games
À partir de 7 ans
48 défis

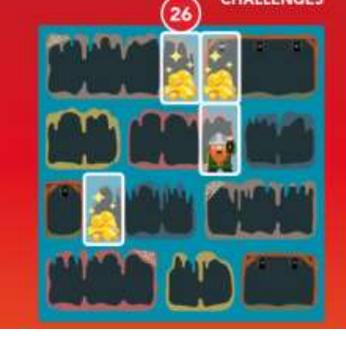


NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : Place les trois pièces « échelles » sur le plan de jeu afin de créer un chemin au personnage pour qu'il aille chercher ses pépites, valide sur la liste ci-dessous

Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans un plan en respectant des contraintes pour créer un chemin

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

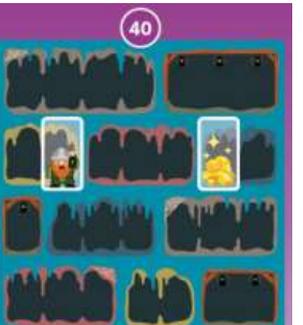
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

29	30 CHALLENGES	31 CHALLENGES	32
			

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------

33	34 CHALLENGES	35 CHALLENGES	36
			

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------

37	38 CHALLENGES	39 CHALLENGES	40
			

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------

41	42 CHALLENGES	43 CHALLENGES	44
			

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------

<p>45</p> 	<p>46 CHALLENGES</p> 	<p>47 CHALLENGES</p> 	<p>48</p> 
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :