

# LogikVille

À partir de 4 ans  
84 défis



NOM : \_\_\_\_\_

PRÉNOM : \_\_\_\_\_

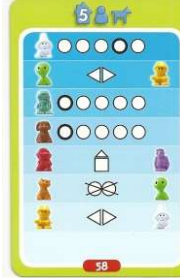






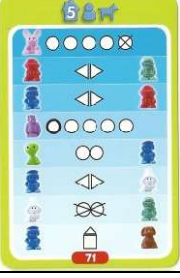
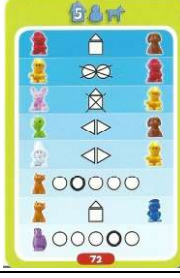








CLASSE : \_\_\_\_\_

**Règle du jeu :** Positionne les personnages et les animaux dans les maisons en respectant les consignes codées sur les cartes défis

**Objectifs :** Apprendre à décrypter un message codé

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :



				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	