

Quadrillion

Un jeu smart games

À partir de 7 ans

60 défis

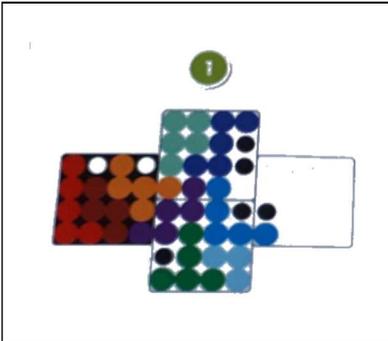
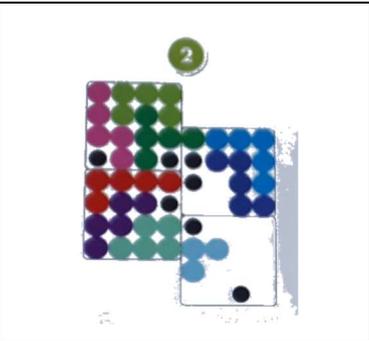
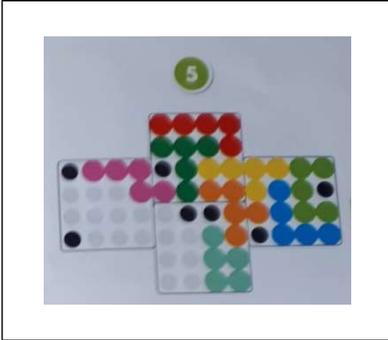
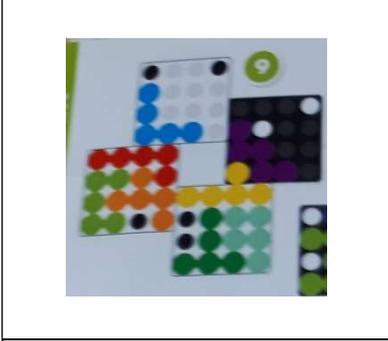
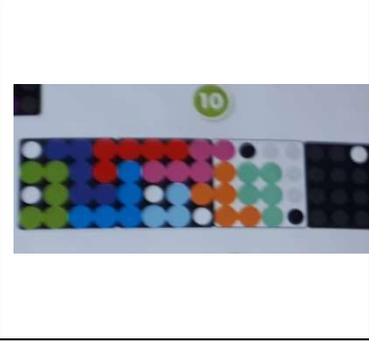
NOM : _____

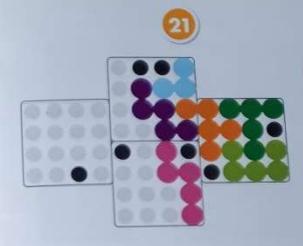
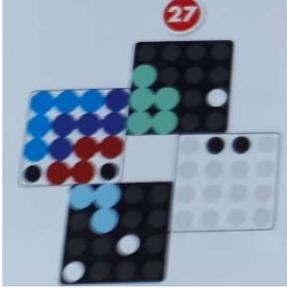
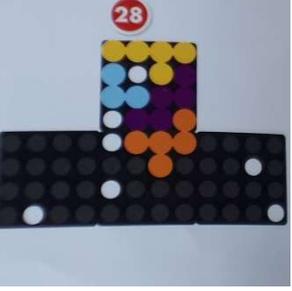
PRÉNOM : _____

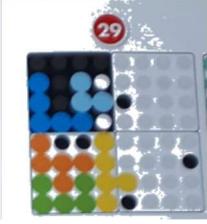
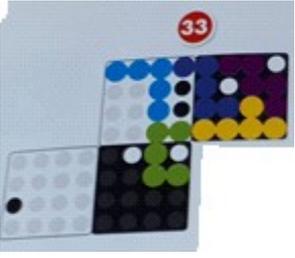
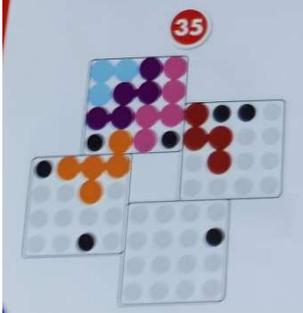
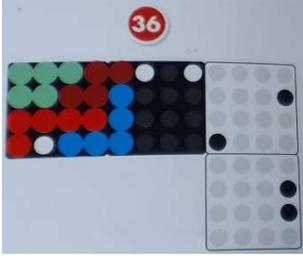
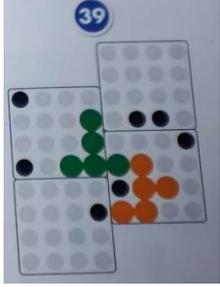
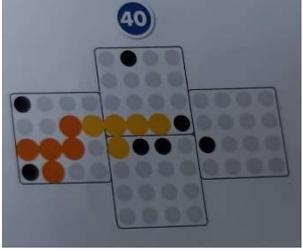
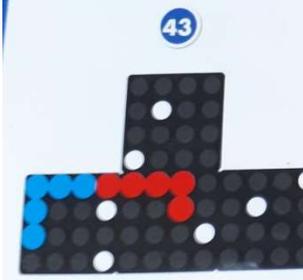
CLASSE : _____

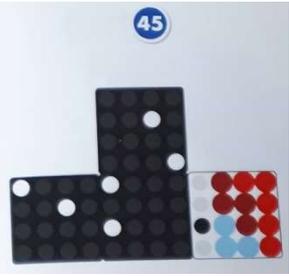
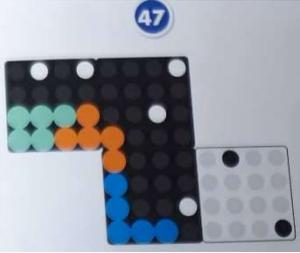
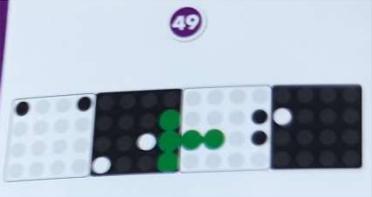
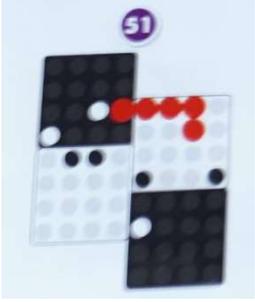
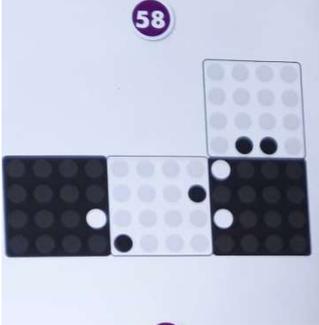
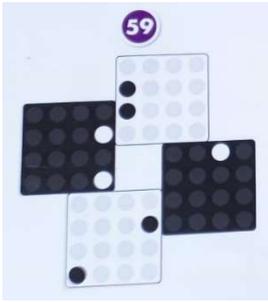
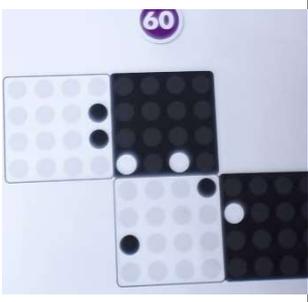
Règle du jeu : Assemblez les quatre grilles magnétiques comme vous le souhaitez. Placez les douze pièces sur le plan de jeu ainsi créé, sans recouvrir les points noirs ni blancs. Placez les douze pièces sur le plan de jeu ainsi créé, sans recouvrir les points noirs ni blancs

Objectifs : Apprendre à repérer les éléments les uns par rapport aux autres

			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :

			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :

			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :

			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :
			
Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :	Réussi le :