

# Archelino

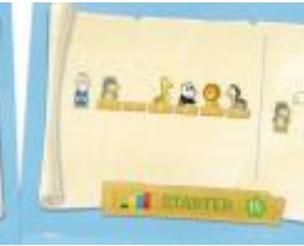


À partir de 5 ans  
60 défis

NOM : \_\_\_\_\_  
PRÉNOM : \_\_\_\_\_  
CLASSE : \_\_\_\_\_

**Règle du jeu :** Chaque animal veut trouver sa place à bord de l'arche. À priori, aucune difficulté car Noé est toujours à l'avant du navire. En revanche, le placement des animaux est un véritable casse-tête : le kangourou veut absolument être assis à côté du lion, le panda discute avec le zèbre et la girafe refuse d'être à l'arrière. Pas de panique ! Placez-les astucieusement et vous trouverez la solution, valide sur la liste ci-dessous

**Objectifs :** Apprendre à placer des éléments dans un plan en respectant des contraintes

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :



Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------



Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------



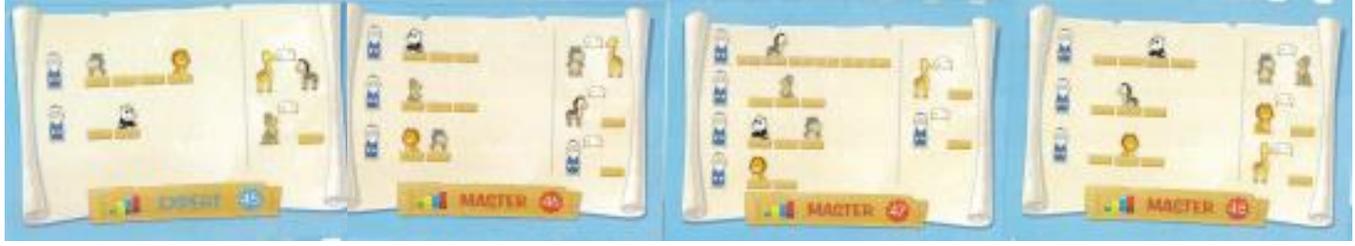
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------



Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------



Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :



Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
-------------	-------------	-------------	-------------