

## Les poules ont la bougeotte

Un jeu Smart Games

À partir de 4 ans

48 défis



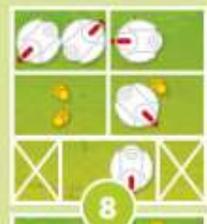
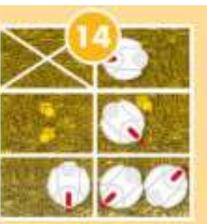
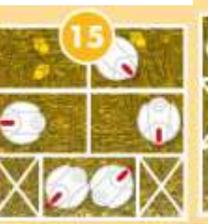
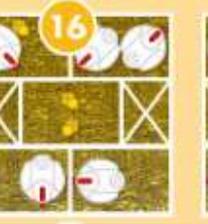
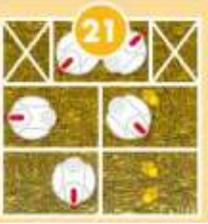
NOM : \_\_\_\_\_

PRÉNOM : \_\_\_\_\_

CLASSE : \_\_\_\_\_

**Règle du jeu :** Place toutes les pièces comme indiqué sur le challenge choisi, faire glisser les pièces pour que les œufs soient couvés par les poules, valide sur la liste ci-dessous (attention ce sont les solutions qui sont affichées et non les défis dans le tableau)

**Objectifs :** Apprendre à placer et à déplacer des éléments dans un plan en respectant des contraintes

					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :