

The brain train

Le train des maths



À partir de 4 ans
40 défis

NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : Les joueurs doivent assembler les rails pour constituer un circuit tout en résolvant un problème mathématique (addition ou soustraction). Si la réponse est correcte, le train parcourt le chemin sans s'arrêter ! Valide sur la liste ci-dessous

Objectifs : Apprendre résoudre des problèmes d'additions ou de soustractions

				Niveau 1
1	2	3	+	Validé le :
2	2	8	+	Validé le :
3	3	7	+	Validé le :
4	3	14	+	Validé le :
5	3	15	+	Validé le :
6	4	17	+	Validé le :
7	4	20	+	Validé le :
8	4	24	+	Validé le :

				Niveau 2
9	2	5	-	Validé le :
10	3	5	-	Validé le :
11	3	0	-	Validé le :
12	4	2	-	Validé le :
13	4	-3	-	Validé le :
14	5	-9	-	Validé le :
15	5	-6	-	Validé le :
16	5	-10	-	Validé le :

#	■■■■	=	+/-	Niveau 2
17	5	17	+	Validé le :
18	5	20	+	Validé le :
19	5	26	+	Validé le :
20	5	28	+	Validé le :
21	6	28	+	Validé le :
22	6	33	+	Validé le :
23	6	29	+	Validé le :
24	6	35	+	Validé le :
25	7	36	+	Validé le :
26	7	33	+	Validé le :
27	7	39	+	Validé le :
28	7	38	+	Validé le :

#	■ ■ ■ ■	=	+/-	Niveau 3
29	8	37	+	Validé le :
30	8	39	+	Validé le :
31	8	41	+	Validé le :
32	8	42	+	Validé le :
33	9	48	+	Validé le :
34	9	46	+	Validé le :
35	9	49	+	Validé le :
36	9	47	+	Validé le :
37	10	52	+	Validé le :
38	10	53	+	Validé le :
39	11	55	+	Validé le :
40	11	59	+	Validé le :