

## Le monde aquatique

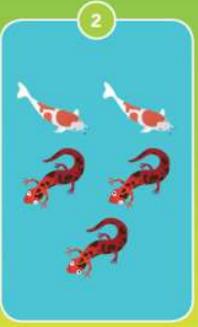
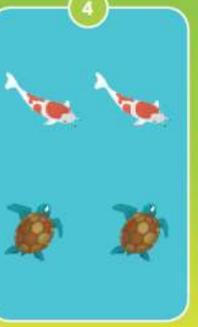
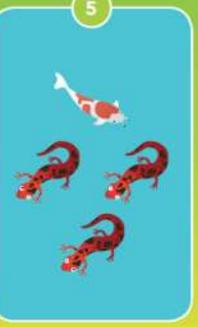
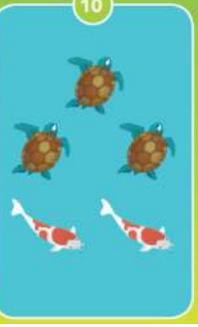
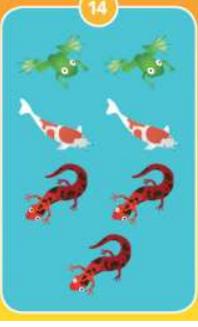
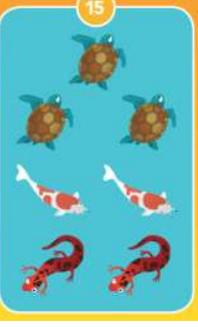
Un jeu Smart Games  
À partir de 5 ans  
48 défis

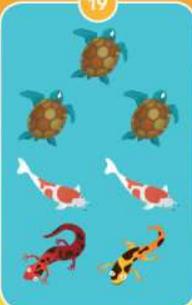


NOM : \_\_\_\_\_  
PRÉNOM : \_\_\_\_\_  
CLASSE : \_\_\_\_\_

**Règle du jeu :** Place les décors sur le jeu pour ne laisser apparaître que les animaux indiqués sur le défi, valide sur la liste ci-dessous

**Objectifs :** Apprendre à placer des éléments dans un plan en respectant des contraintes

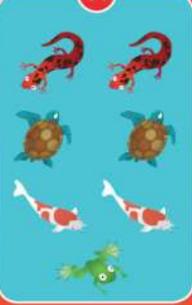
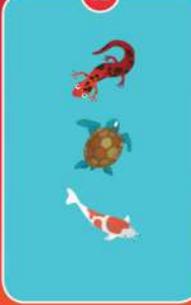
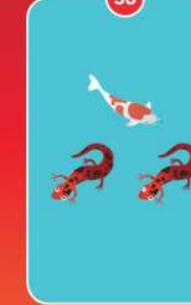
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
					
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

19	20	21	22	23	24	
			CHALLENGES			

Validé le :					
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

25	26	27	28	29	30	
			CHALLENGES			

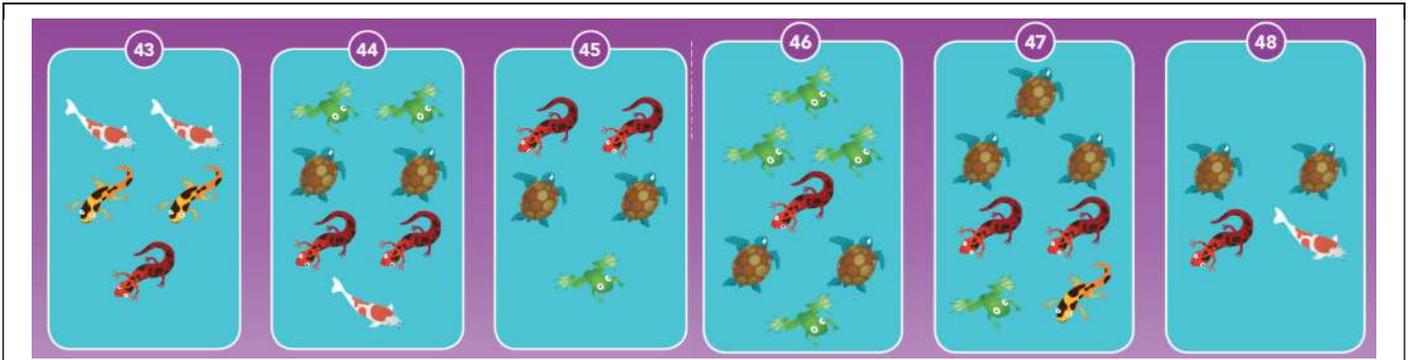
Validé le :					
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

31	32	33	34	35	36	
			CHALLENGES			

Validé le :					
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

37	38	39	40	41	42	
			CHALLENGES			

Validé le :					
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------



Validé le :					
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------