

LogikVille

À partir de 4 ans
84 défis



NOM : _____

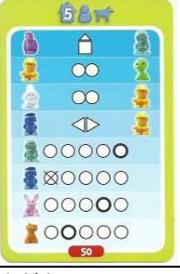
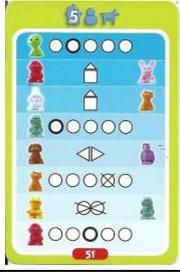
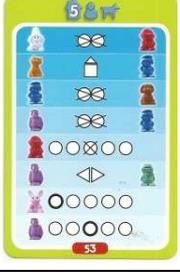
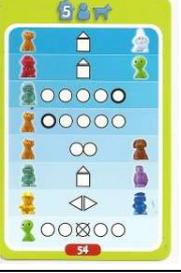
PRÉNOM : _____

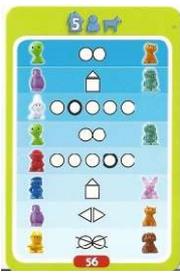
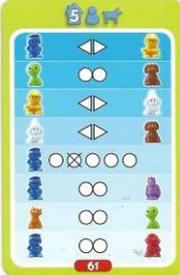
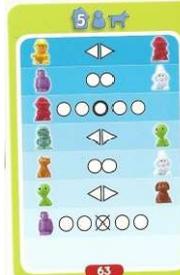
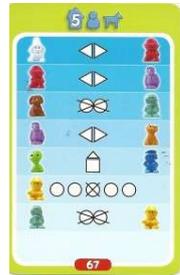
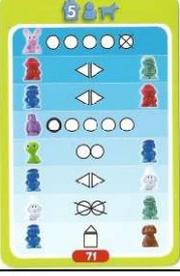
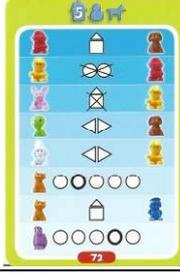
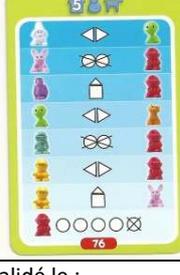
CLASSE : _____

Règle du jeu : Positionne les personnages et les animaux dans les maisons en respectant les consignes codées sur les cartes défis

Objectifs : Apprendre à décrypter un message codé

Validé le :				
Validé le :				
Validé le :				
Validé le :				
Validé le :				

				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
				
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :	