

Ze totanimo

Un jeu Djeco
À partir de 2 ans
20 défis



NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : Place les éléments comme indiqué sur le défi, le but du jeu consiste à reproduire des constructions d'animaux, elles doivent restée équilibrées !

Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans l'espace en respectant des contraintes

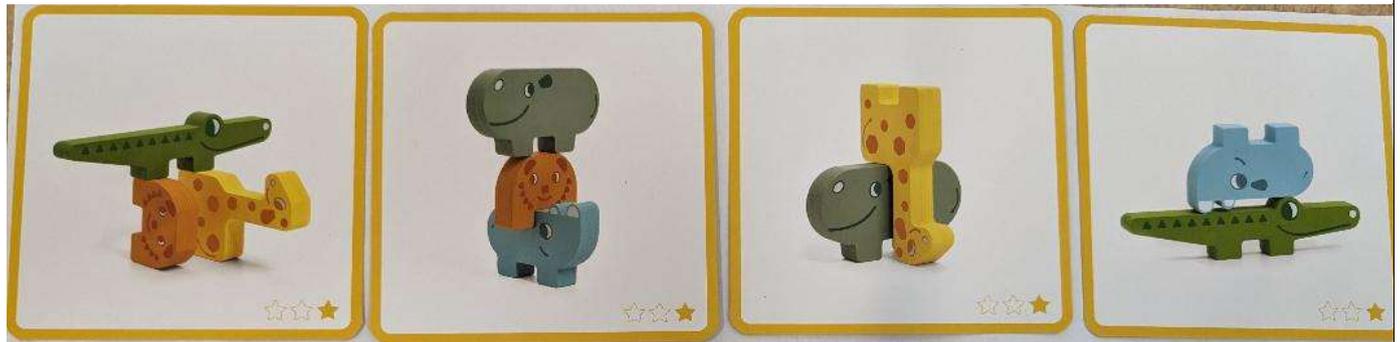


Validé le :

Validé le :

Validé le :

Validé le :



Validé le :

Validé le :

Validé le :

Validé le :



Validé le :

Validé le :

Validé le :



Validé le :

Validé le :

Validé le :



Validé le :

Validé le :

Validé le :



Validé le :

Validé le :

Validé le :