

ACROBAT 1

Un jeu smart max
À partir de 2 ans
24 défis



NOM : _____

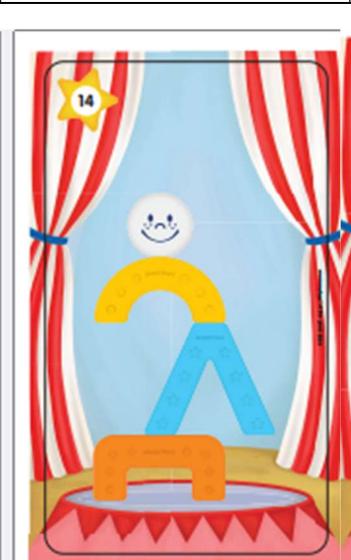
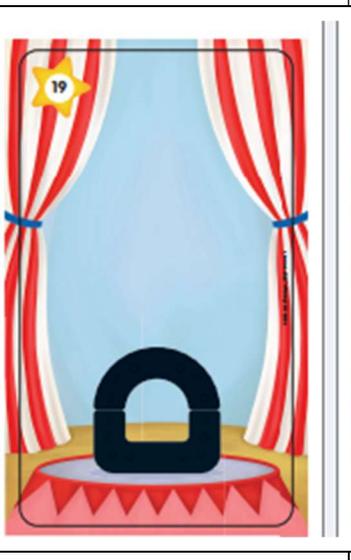
PRÉNOM : _____

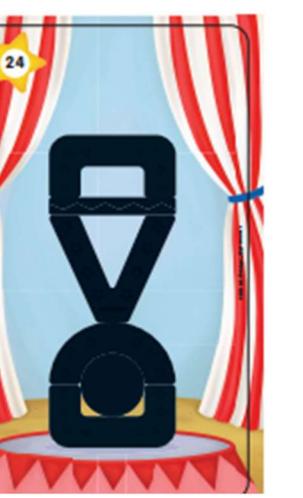
CLASSE : _____

Règle du jeu : choisis un challenge et place les blocs comme indiqué sur la photographie

Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans l'espace en respectant des contraintes.

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
			
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

			
<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>