

TOTEM 1

Un jeu smart max
À partir de 2 ans
24 défis



NOM : _____
PRÉNOM : _____
CLASSE : _____

Règle du jeu : choisis un challenge et place les blocs comme indiqué sur la photographie

Objectifs : Apprendre à placer des éléments dans l'espace en respectant des contraintes.

Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :
Validé le :	Validé le :	Validé le :	Validé le :

 <p>9</p>	 <p>10</p>	 <p>11</p>	 <p>12</p>
<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>
 <p>13</p>	 <p>14</p>	 <p>15</p>	 <p>16</p>
<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>
 <p>17</p>	 <p>18</p>	 <p>19</p>	 <p>20</p>
<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>

 <p>21</p>	 <p>22</p>	 <p>23</p>	 <p>24</p>
<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>	<p>Validé le :</p>